

Installation de la librairie graphique OpenCV

(pour IDE Visual Studio)

La librairie OpenCV 2.0 et maintenant 2.1 est téléchargeable à ces adresses :

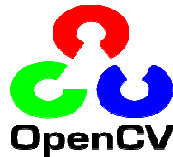
<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/> (windows)

<http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-unix/> (UNIX)

De nombreux tutoriels pour vous expliquer la marche à suivre :

[Tutos du Site du Zéro](#) (windows & UNIX)

[TD Réalité virtuelle par JS Franco](#) (UNIX)



Allez sur le site de téléchargement d'OpenCV 2.1

- Copier la librairie dans un dossier du type C:\OpenCV2.1

Si vous l'installez dans C:\Program Files\OpenCV2.1 par ex. la compilation ne marchera pas!



Installez Visual Studio 2008



Télécharger CMake sur le [site officiel](#). Cmake permet de générer des fichiers de construction pour des projets Visual Studio.

- 1) Lancer le CMake GUI tool et configurer OpenCV.
- 2) Sélectionner le dossier C:\OpenCV2.1 comme dossier source.
- 3) Choisir le dossier C:\OpenCV2.1\vs2008 ou autre pour y déposer les fichiers générés.
- 4) Cliquer sur "Configure" et choisir votre environnement de construction, puis recliquer sur "Configure".
- 5) Cliquer sur "Generate".
- 6) Ouvrir la solution générée C:\OpenCV2.1\vs2008\OpenCV.sln avec Visual Studio et Compiler en configuration **Debug** puis en **Release**.
- 7) Ajouter dans le PATH
C:\OpenCV2.1\vs2008\bin\Debug;C:\OpenCV2.1\vs2008\bin\Release;%PATH%
H%
- 8) Terminé, vous pouvez commencer à réaliser vos programmes !



N'hésitez pas à visiter le site androiddev.free.fr pour découvrir d'autres réalisations

A bientôt !